POEM – Product Ownership Evolution Model

Oliver Winter

29./30.Juni 2018

Vorstellung

- **Tim Klein**
  - Agile Coach und Digital Expert (Freelancer)
  - Product Owner Coach und Digital Transformation Consultant
  - http://xing.to/TimKlein @produktwerkCGN

- **Oliver Winter**
  - Agile Coach und Digital Expert (Freelancer)
  - Manager & Product Owner in verschiedenen Unternehmen

http://xing.to/OliWinter @oliwin

Template Download: http://www.productownership.de

Scrum Guide zu Product Ownership

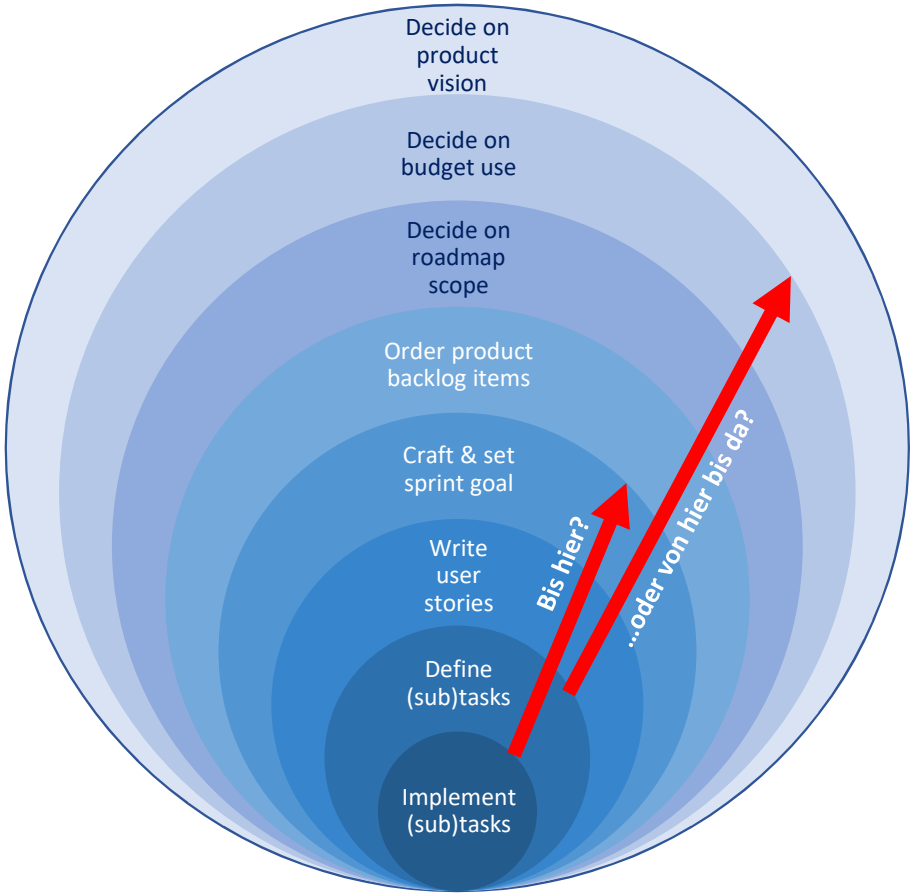
- Der Begriff „Ownership“ taucht im Scrum Guide erst gar nicht auf

- Zum Product Owner wird nur wenig gesagt:
  - “…verantwortlich, den **Wert des Produktes** zu **maximieren**, das aus der Arbeit des Entwicklungsteams entsteht.”

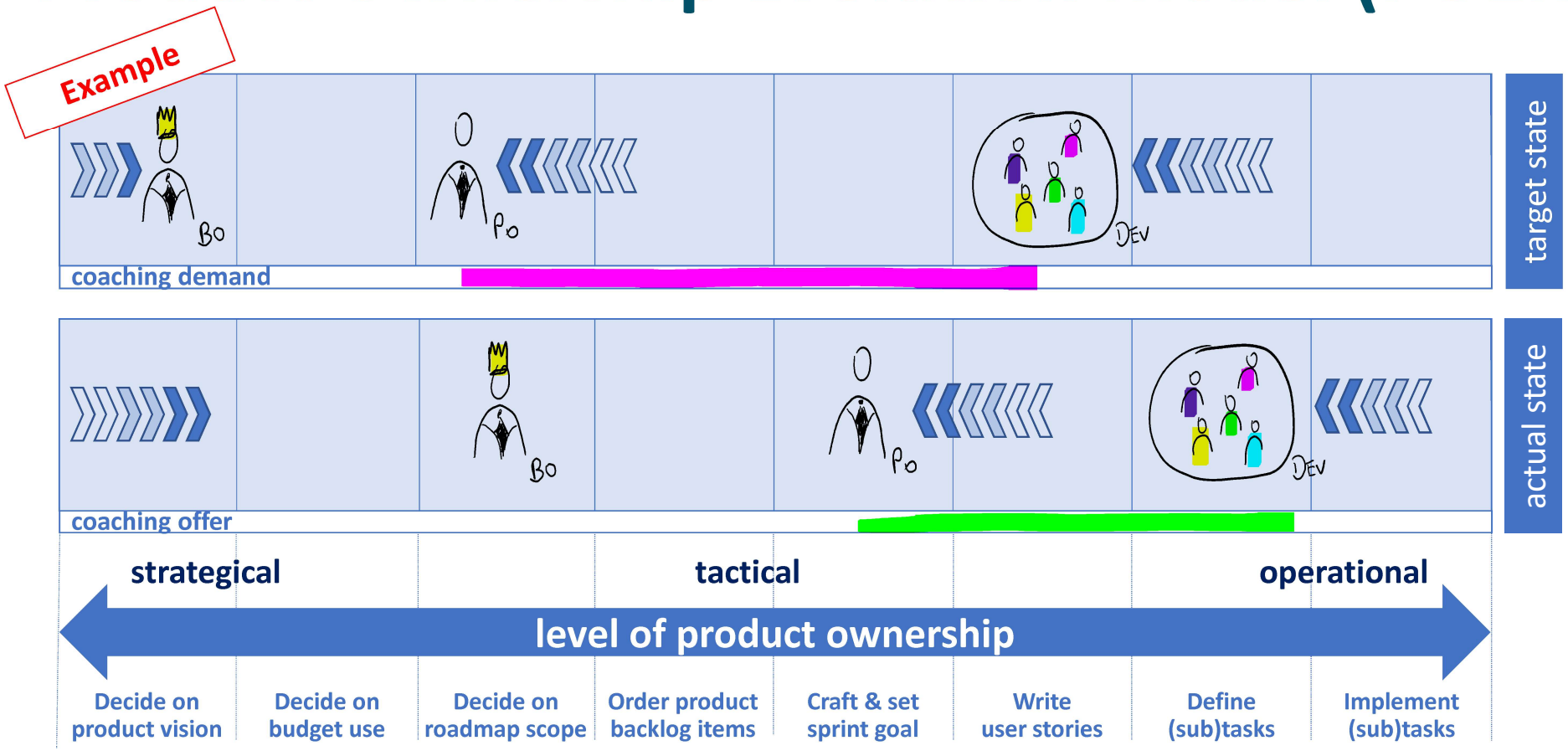
  - „…ist die einzige Person, die für das **Management des Product Backlogs** verantwortlich ist. (…) [kann dies durchs] Entwicklungsteam erledigen lassen“

  - **“Damit der Product Owner erfolgreich sein kann, muss die gesamte Organisation seine Entscheidungen respektieren.**”

Welche Aufgaben kann Dein PO final entscheiden?



Product Ownership Evolution Model (POEM)

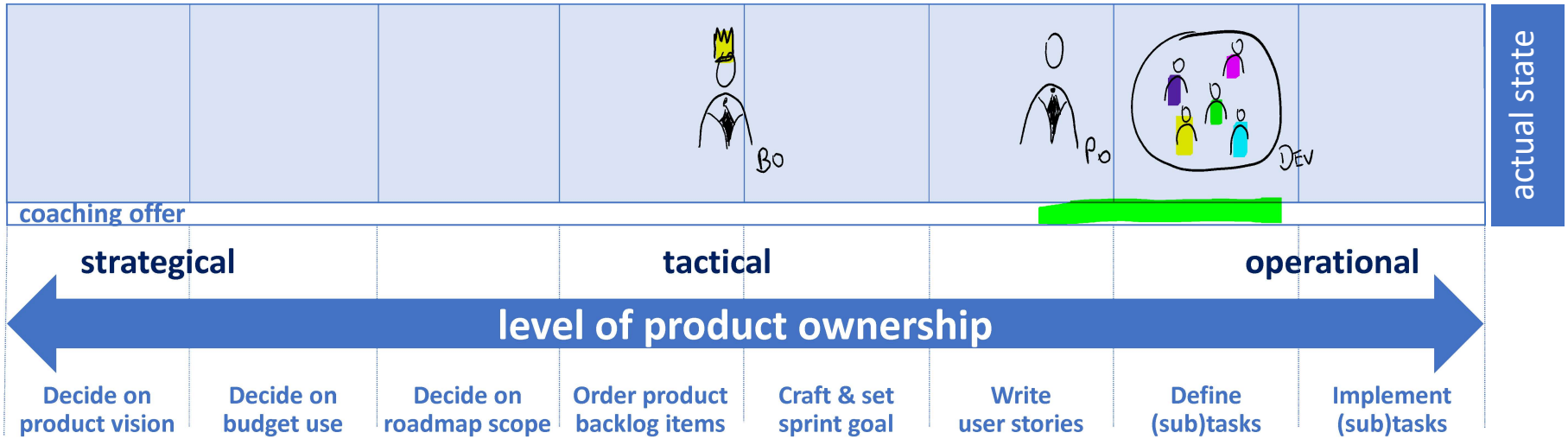


This work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License.

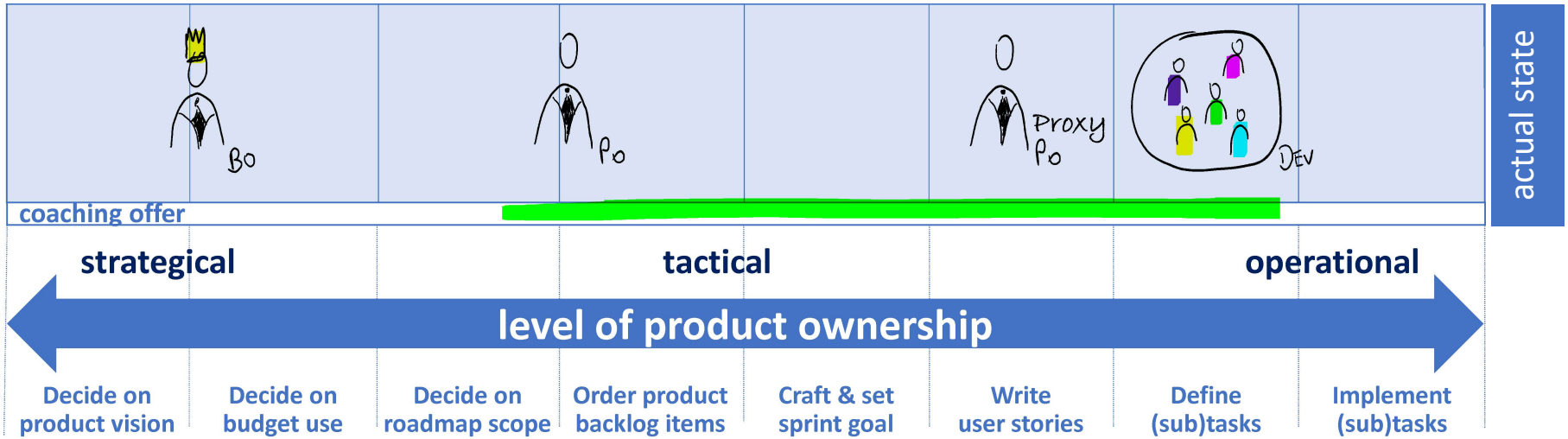
Motivation zur Entwicklung des Modells

- Gemeinsames **Rollenverständnis** explizit machen.
- **Kommunikation** über Erwartungshaltung anregen.
- Diskussionsgrundlage für gemeinsames **Zielbild** schaffen.
- **Maßnahmen** für Transformation zum Zielbild ableiten.

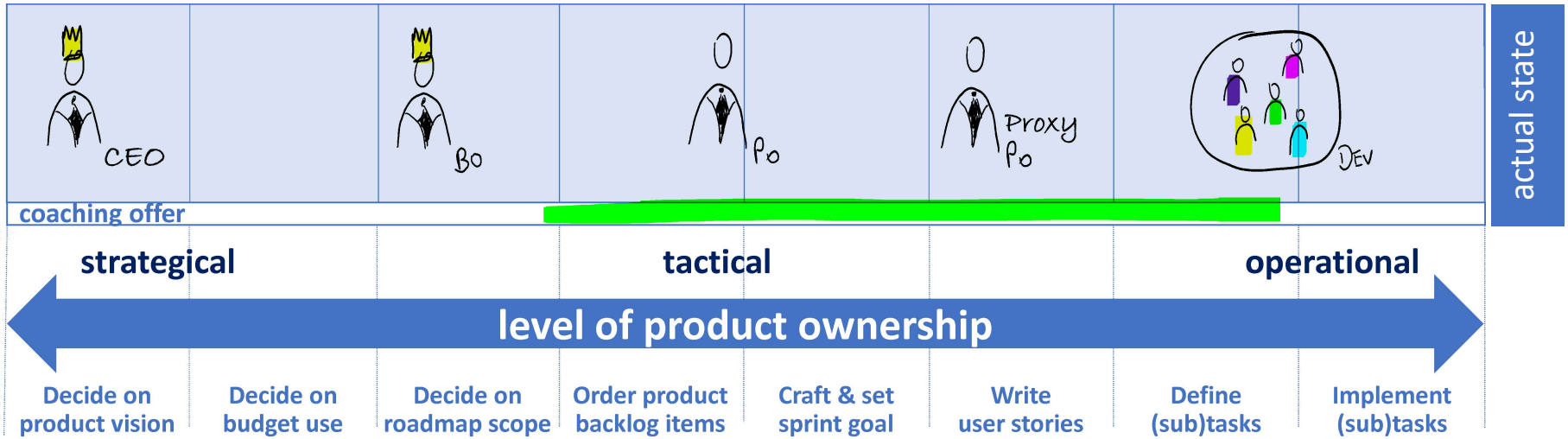
Typisches Pattern: Wer ist hier PO?



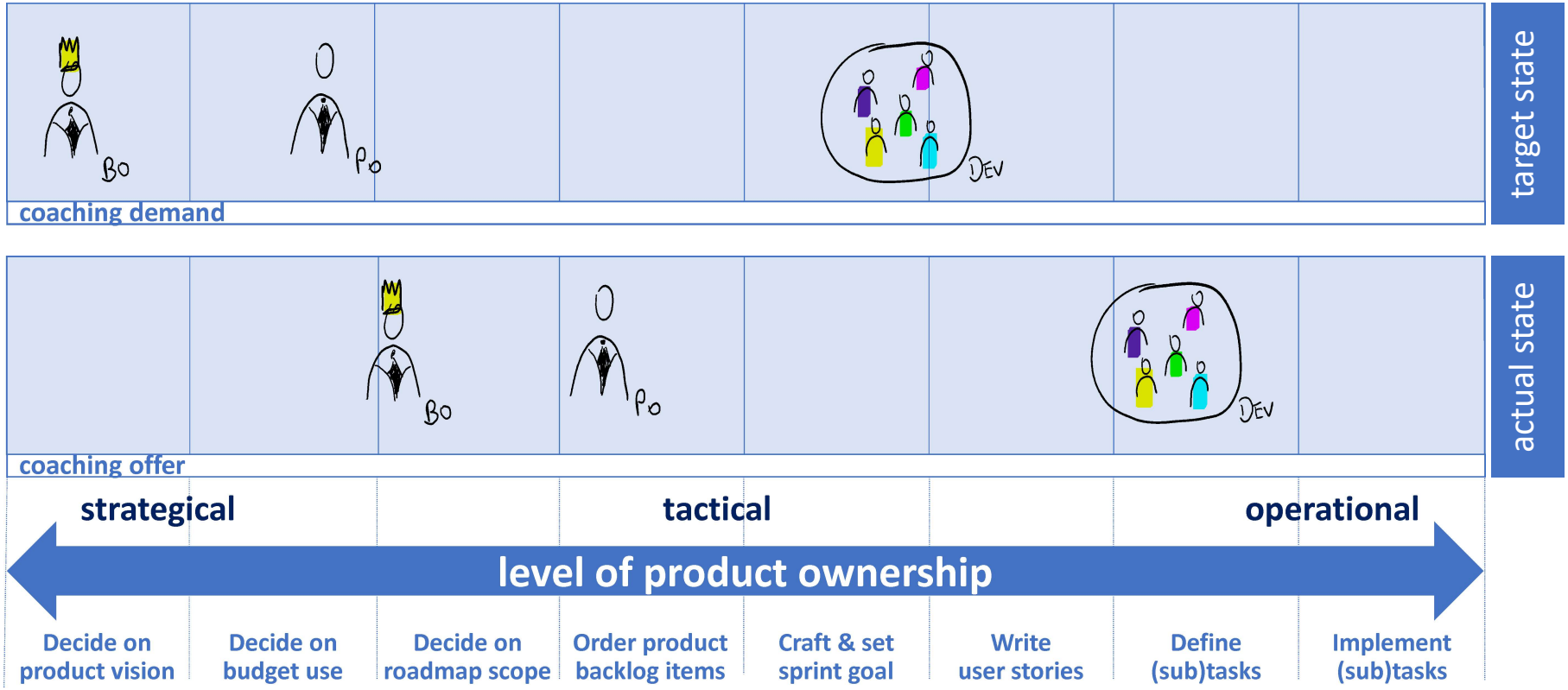
Typisches Pattern: Proxy-PO



Typisches Pattern: Wasserfall

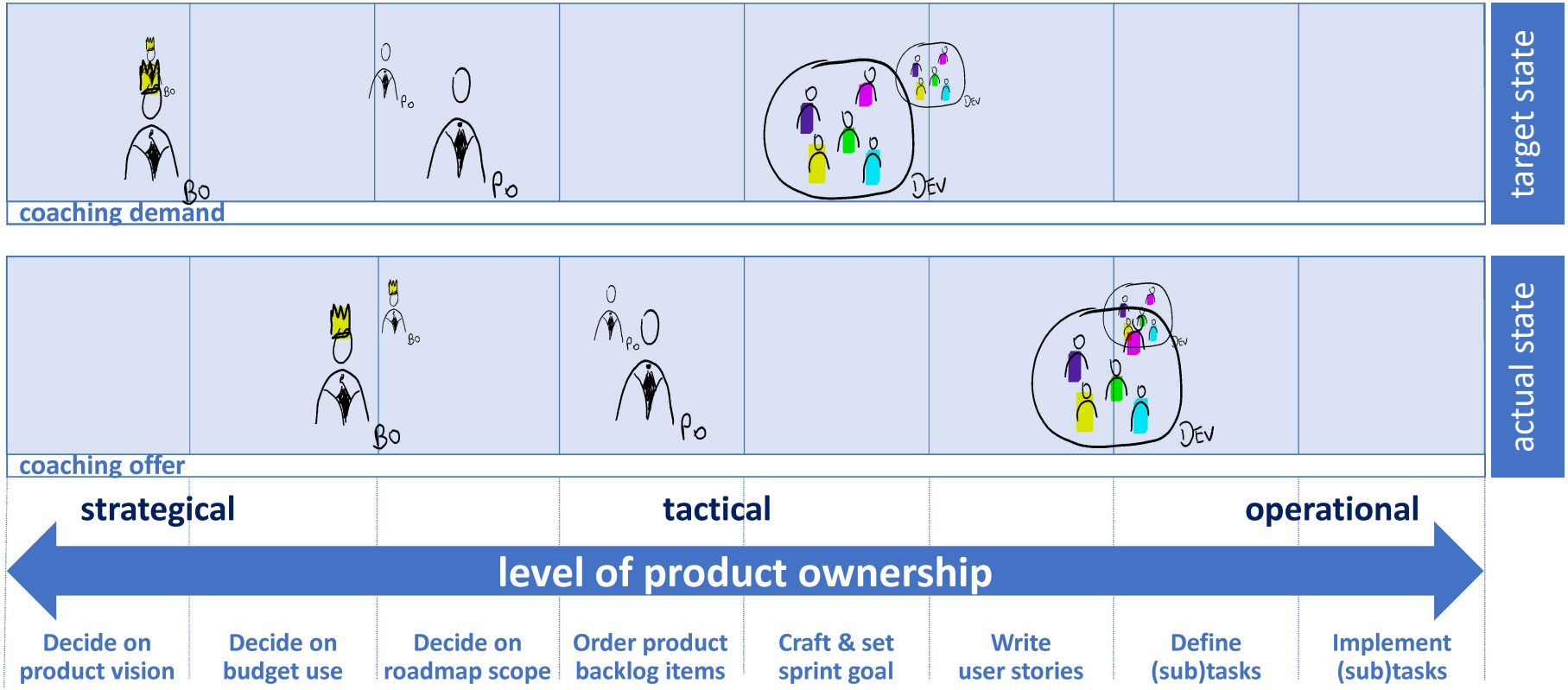


Selbsteinschätzung befragter Product Owner



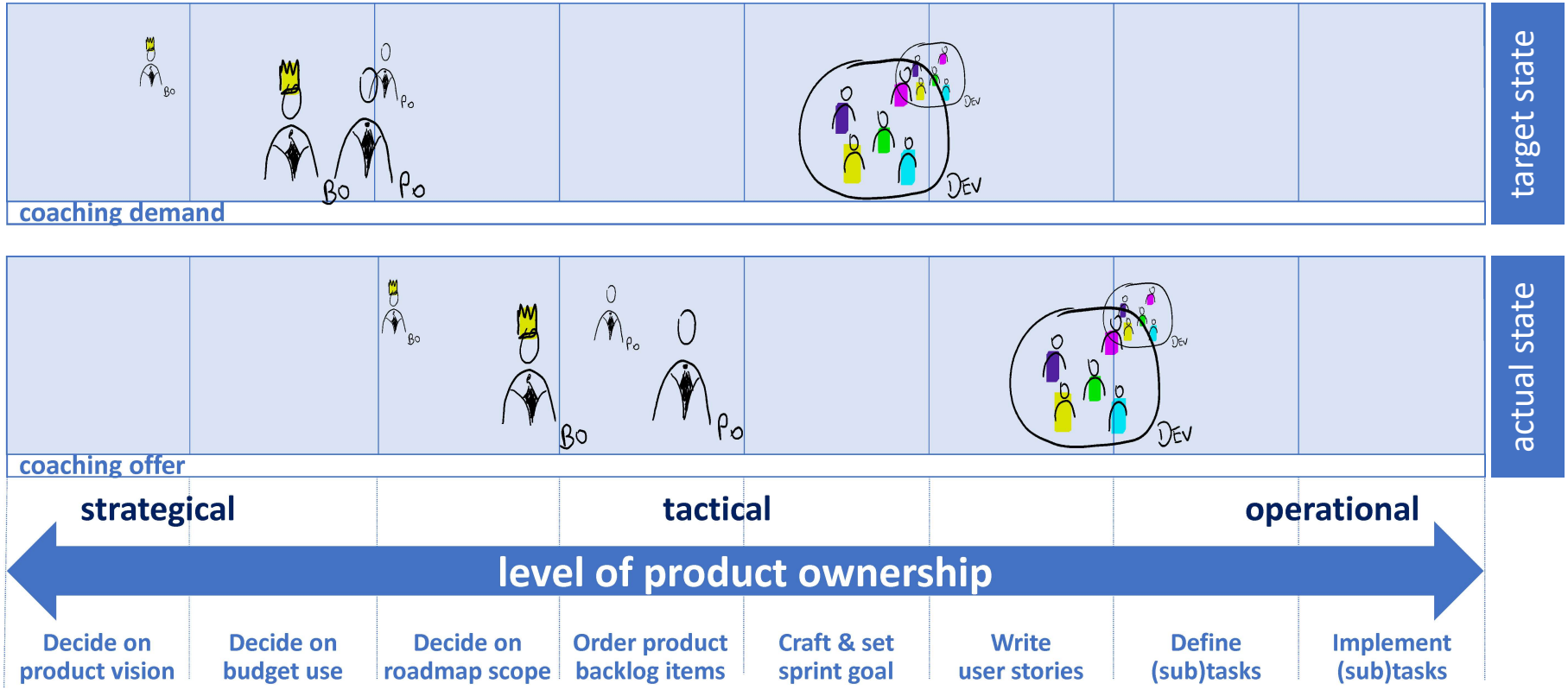
*Datengrundlage: eigene Erhebung im Rahmen von Workshops / Zeitraum: 07-11/2017 in D

Einschätzung befragter Coaches / SM



*Datengrundlage: eigene Erhebung im Rahmen von Workshops & Konferenzen / Zeitraum: 07/2017 -03/2018 / n = 87

Einschätzung befragter BO / C-Level



*Datengrundlage: eigene Erhebung im Rahmen von Workshops & Konferenzen / Zeitraum: 07/2017 -03/2018 / n = 87

Anwendungsszenarien

- **Self-Assessment** der eigenen Scrum-Implementation
- **Recruiting** für die Product Owner Rolle
- **Personalentwicklungsgespräche**
- **Reorganisation** / Skalierung / Umstrukturierung

Learning I

Das **Entwicklungsteam muss sich bewegen**, damit sich der Product Owner bewegen kann.

Learning II

Zusätzliche Rollen
(neben PO, Entwicklungsteam, BO)
sind Symptom für wenig Agilität
und vermehrt klassisches
Organisationsverständnis.

Learning III

Unternehmen gehen zu große **„Organisatorische Schulden“** bei Implementierung von Scrum ein.

Learning IV

Agile Coaches & ScrumMaster
müssen ihre **Maßnahmen besser**
auf das gemeinsame Zielbild hin
synchronisieren.

Bitte Feedback!

- Bitte gebt uns Euer ausgefülltes Template
  - Anonymisiert, damit wir weitere empirische Daten sammeln können
  - Im Gegenzug erhaltet Ihr gerne ein neues unausgefülltes Template

- Verbesserungsvorschläge zu dem Model
  - Bitte im persönlichen Gespräch oder einfach auf das Template schreiben
  - oder im Nachgang per XING, Mail oder Twitter

VIELEN DANK

Weitere Informationen unter www.productownership.de

Tim Klein

http://xing.to/TimKlein @produktwerkCGN

Oliver Winter

http://xing.to/OliWinter @oliwin