# Product Ownership Reshaping Canvas – passende Ownership für Dein Produkt gestalten

Oliver Winter 09. November 2018

**Product People 2018** 

# Product Ownership Rashaping Context Canvas passende Ownership für Dein Produkt gestalten

Oliver Winter 09. November 2018

**Product People 2018** 

### Vorstellung

#### **Oliver Winter**

- Product Ownership Experte (Freelancer)
- Interims Product Owner & Product Owner Coach







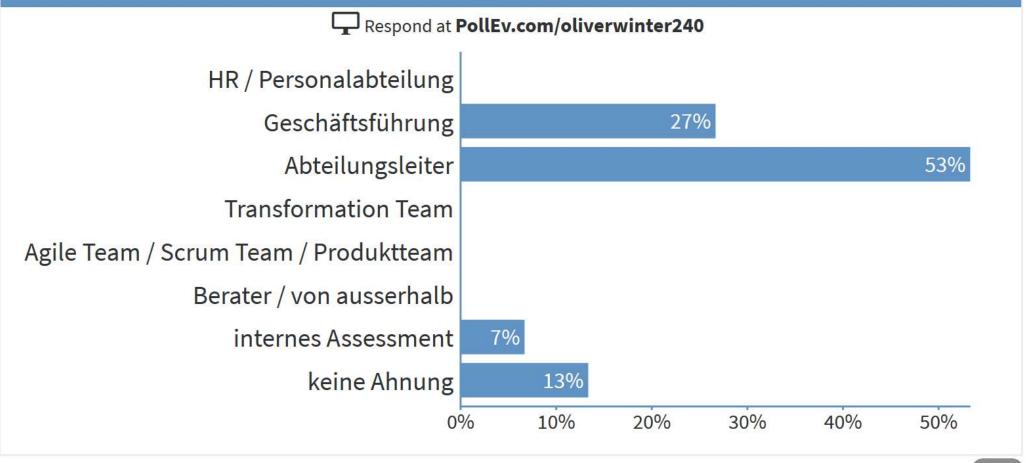




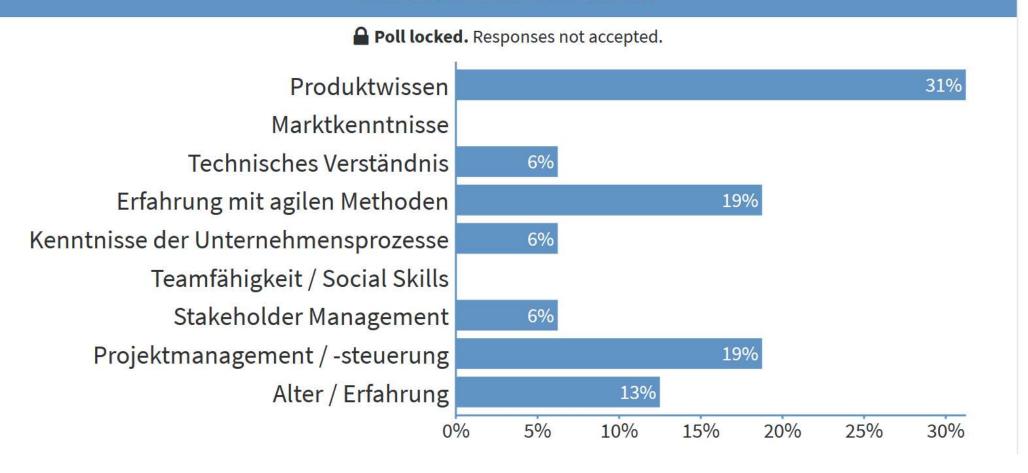


http://www.productownership.de

## Wie werden in Deiner Organisation die Produktverantwortlichen / die Produkt Owner ausgewählt?



## Welches ist das wichtigste Kriterium bei der Auswahl des Produkt Owners / des Produktverantwortlichen?



# Es war einmal eine Organisation, die seit langer Zeit erfolgreiche Produkte entwickelte, die von den Kunden geliebt wurden

## Jeden Tag arbeitet das PMO und das Produktmanagement an den Projektpläne für die Neuentwicklungen

eines Tages ging die Nachfrage nach den Produkten dramatisch zurück, obwohl es keinen ersichtlichen Grund dafür gab

## Darum beschloss die Geschäftsführung, dass nun alle agil werden müssen

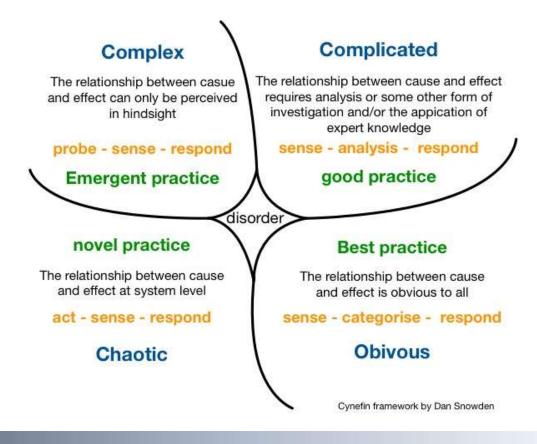
## Darum wurden die Produktmanager in Produkt Owner umbenannt und lustige bunte Teamräume eingerichtet

# Bis die Organisation endlich so weiter arbeiten konnte wie bisher und bald darauf alle Kunden verloren hatte

### Relevanz des Themas

Eine gemeinsam reflektierte, im Konsens definierte und transparent gemachte Verantwortung für das Produkt erhöht die Chancen für den Produkterfolg dramatisch.

## Product Ownership passend zu gestalten ist eine komplexe Aufgabenstellung



## Komplexe Heausforderungen "agil" angehen

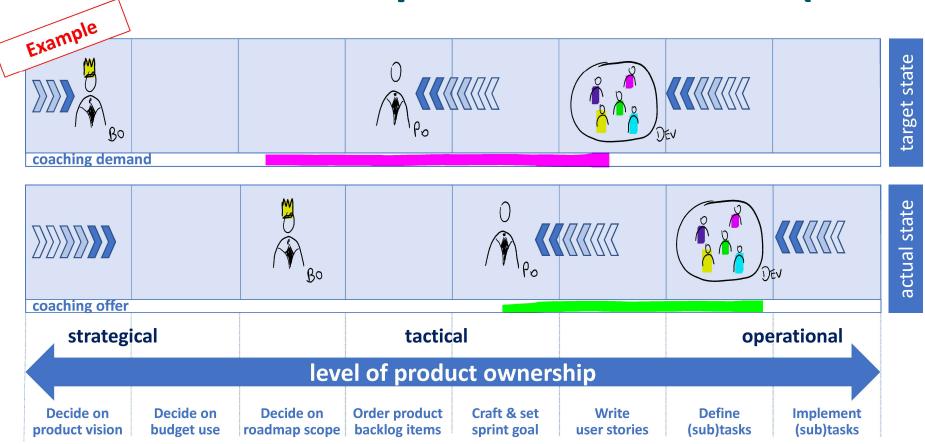


Source: https://heartofagile.com

### Scrum Guide zu Product Ownership

- Der Begriff "Ownership" taucht im Scrum Guide erst gar nicht auf
- Zum Product Owner wird nur wenig gesagt:
  - "...verantwortlich, den Wert des Produktes zu maximieren, das aus der Arbeit des Entwicklungsteams entsteht."
  - "...ist die einzige Person, die für das **Management des Product Backlogs** verantwortlich ist. (...) [kann dies durchs] Entwicklungsteam erledigen lassen"
  - "Damit der Product Owner erfolgreich sein kann, muss die gesamte Organisation seine Entscheidungen respektieren."

## **Product Ownership Evolution Model (POEM)**

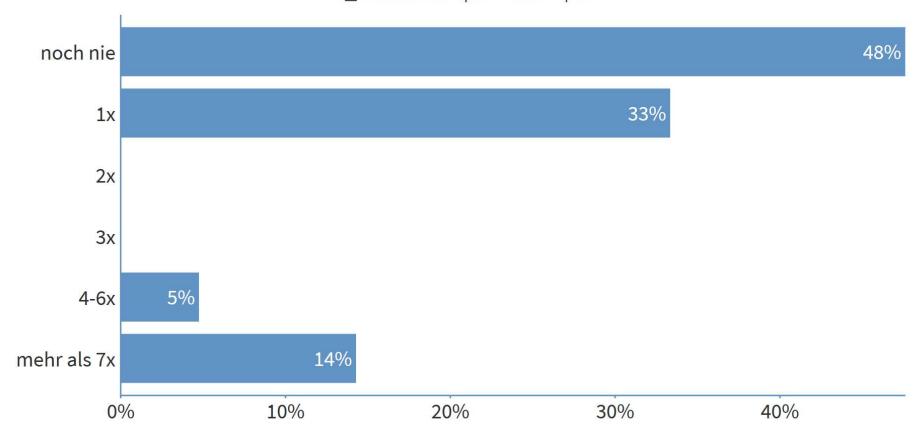


This work is licensed under a <u>Creative</u> Commons Attribution-ShareAlike 4.0



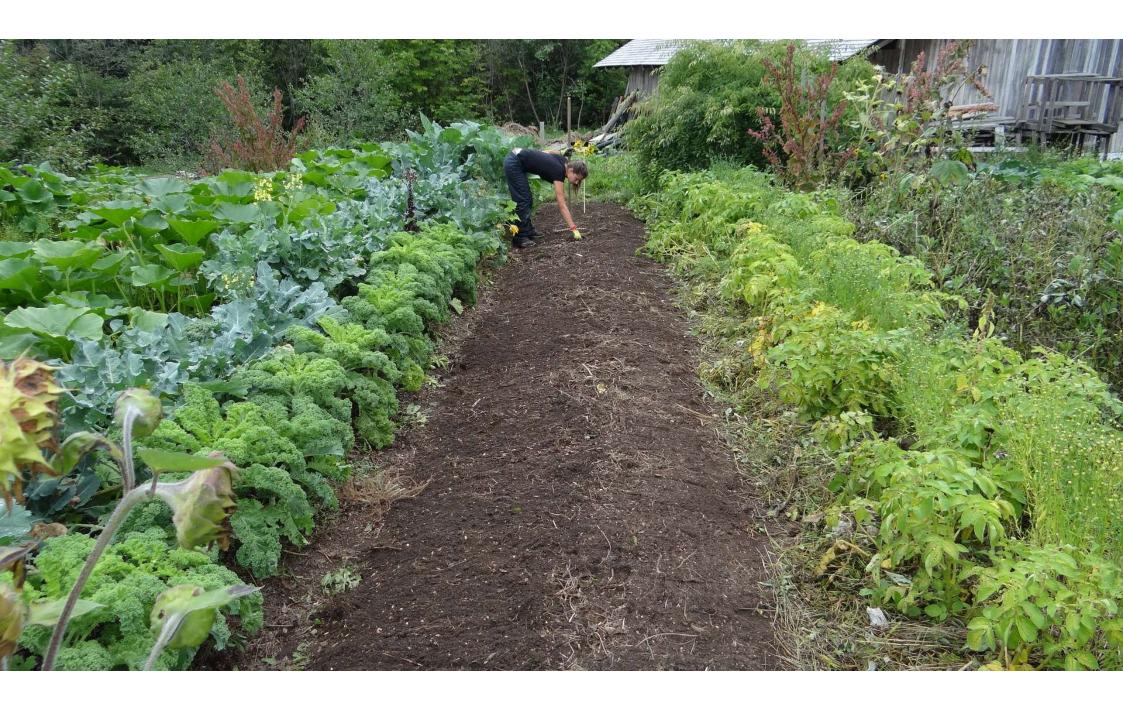
## Wie häufig habt ihr in Deiner Organisation reflektiert, ob die Ausgestaltung von Product Ownership für Euren Kontext noch passend ist?

Poll locked. Responses not accepted.

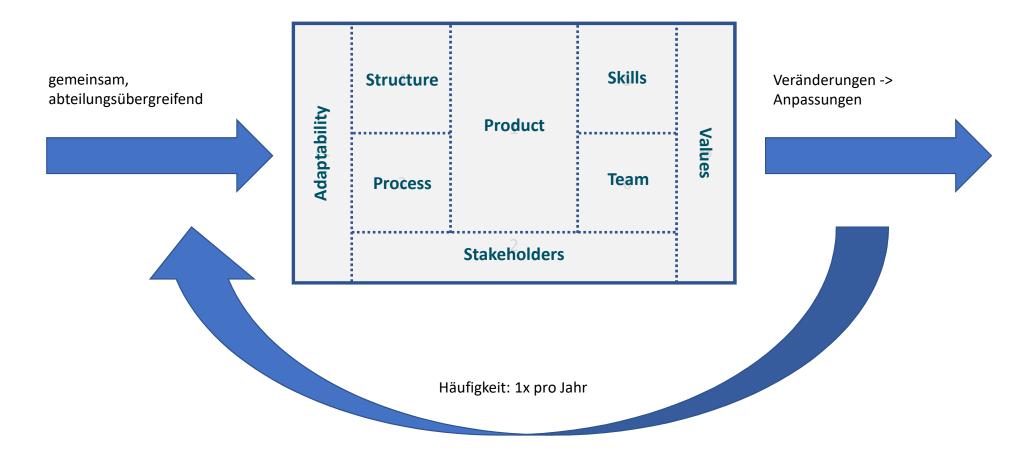


## "Wenn Du das Radio ausmachst, wird die Scheißmusik auch nicht besser"

(Kettcar - Trostbrücke Süd, 2017)



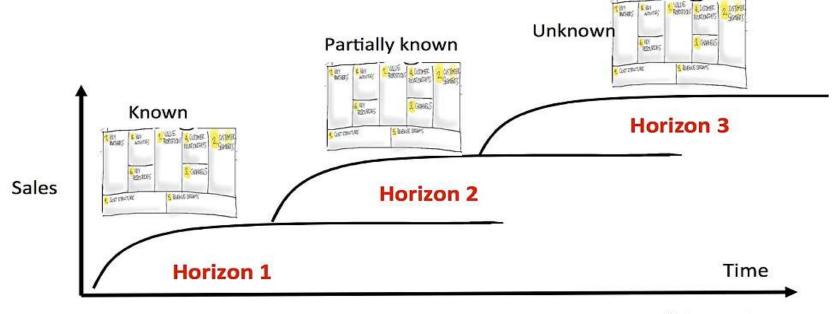
#### **Gemeinsames Reflektieren des Kontext**



#### **Product Ownership Customizing Canvas (POCC)**

Nach welchen Leitgedanken ist die Welche Fähigkeiten werden je Rolle Welche Ausrichtung geben Produktvision und Organisation gestaltet? Strategie vor? Wie ist die Verantwortung für das Sind die notwendigen Kompetenzen Was kennzeichnet das Produktumfeld? Produkt verteilt? vorhanden? Welche Reife hat das Produkt? **Skills Structure** Welche Rollen existieren? Welche Erfahrungen sind vorhanden? Klare Entscheidungsbereiche? **Product** Wie verteilen sich Discovery- und Wie ist das Team-Setup? Delivery-Phasen? Werden die Potenziale der aktuellen Nutzung agiles Framework? Personen entwickelt? **Process** Team Gilt Push- oder Pull-Prinzip? Gibt es Coaching Support? Ist eine Koordination mit anderen Wie erfolgt die Suche nach den Teams notwendig? passenden Kandidaten? Wie stark wirken Stakeholder und Kunden ein? Existieren Abhängigkeiten? **Stakeholders** Wie werden Stakeholder in die Produktentwicklung eingebunden?

### **Product: Three Horizons of Products**



Existing Business Model: Process Innovation

New Opportunities via Business Model Innovation New/Disruptive Business Model

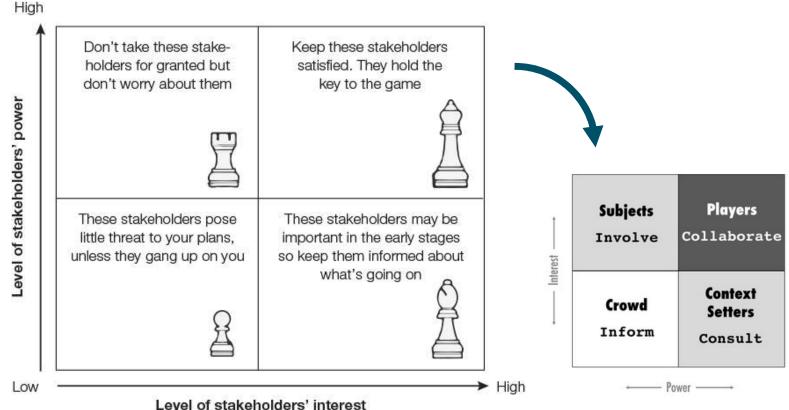
**Execute** 

**Execute/Search** 

Search

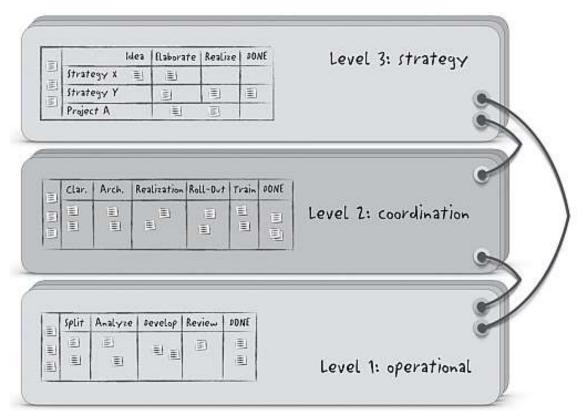
<u>Source:</u> Steve Blank, The Lean Definition of the Three Horizons of Innovation on Basis of McKinseys "Three Horizons of Innovation" by Baghai, Coley and White

#### Stakeholder: Involvement of Stakeholders



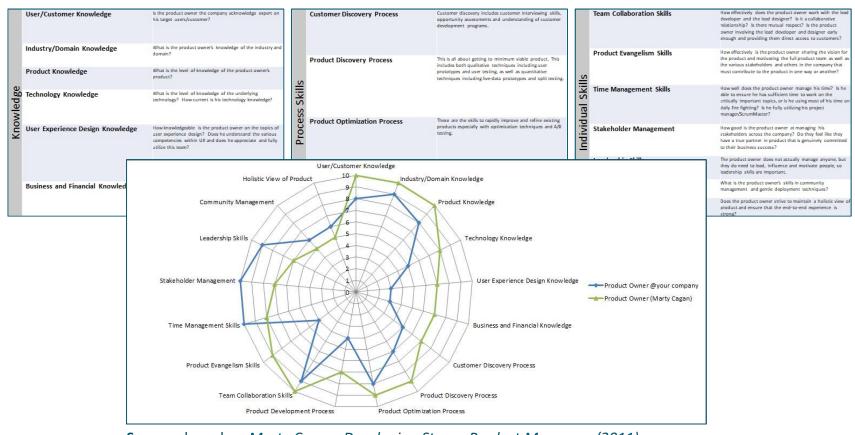
**Source:** Johnson/Scholes/Whittington, *Exploring Corporate Strategy* adapted by Roman Pichler, Strategize

### **Process: Coordination with Flight Levels**



**Source:** Klaus Leopold, Flight Levels: Die Verbesserungsebenen der Organisation (2017)

### **Skills: Product Owner Skill Matrix**



<u>Source:</u> based on *Marty Cagan, Developing Strong Product Managers (2011)* https://svpg.com/developing-strong-product-managers/

## Tipps für die Umsetzung

- Mit den möglichen Verbesserungen experimentieren
- Immer als eine Hypothese betrachten, die auch scheitern dürfen
- Als Einträge in das Backlog des Agile Coach / Scrum Master mit aufnehmen
- Fokus! nicht zu viele Anpassungen nicht zu viele Anpassungen gleichzeitig

Es war einmal eine Organisation, die seit langer Zeit erfolgreiche Produkte entwickelte, die von den Kunden geliebt wurden Jeden Tag arbeitet das Scrum Team motiviert daran, am Ende eines Sprints ein neues Produktinkrement zu liefern, Feedback von den Kunden zu erhalten und die Roadmap / das Backlog anzupassen

## Eines Tages ändert sich der Kontext für das Produkt z.B. durch neue Wettbewerber und Stakeholder dramatisch

Darum beschloss die Geschäftsführung, dass sie mit dem Scrum Team, HR, Stakeholdern, ...
Veränderungen gemeinsam alle 12 Monate reflektieren möchte

Darum erarbeiteten alle gemeinsam mit Hilfe des POCC regelmäßig eine für den individuellen Kontext passende Ausgestaltung für Product Ownership Bis endlich die Verantwortung für das Produkt für alle nachvollziehbar definiert war und bei Bedarf an den veränderten Kontext angepasst wurde

## FRAGEN?

## VIELEN DANK

Weitere Informationen unter www.productownership.de

#### Tim Klein

http://xing.to/TimKlein
@produktwerkCGN

#### **Oliver Winter**

